

# *Rappel des règles du jeu MOV*

## *Utilisation du dé*

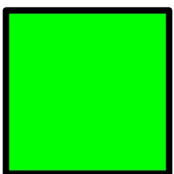


- 1 - Épeler à l'endroit
- 2 - Énoncer le nombre de lettres
- 3 - Énoncer le nombre de voyelles
- 4 - Énoncer le nombre de consonnes
- 5 - Épeler une lettre sur deux
- 6 - Épeler à l'envers

## *Avancer sur le plateau*

Nombre de cases pour avancer =  
Nombre affiché par le dé + Nombre de lettres énoncés

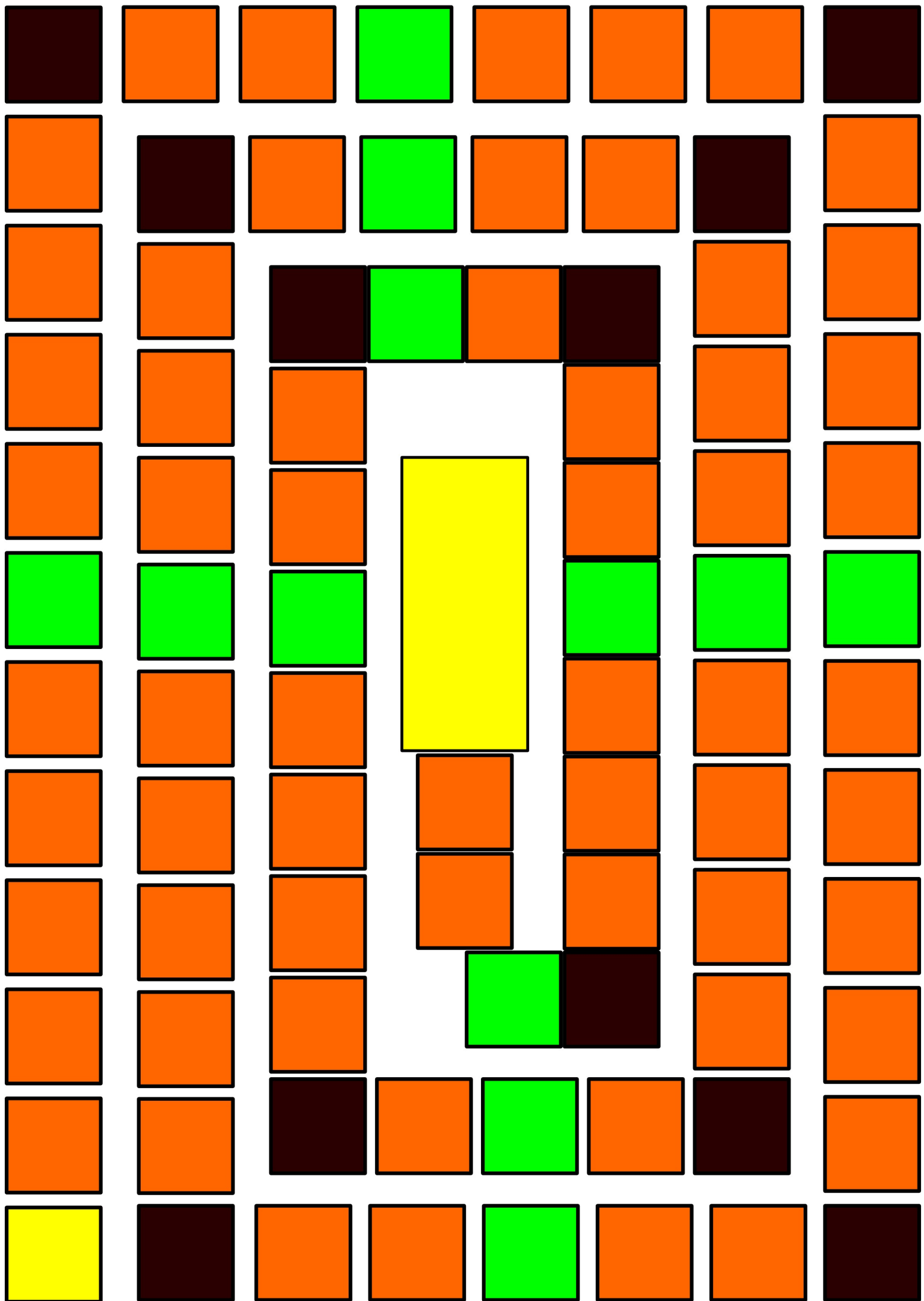
## *Cases spéciales*



Cases vertes :  
Avance jusqu'à la case verte suivante



Cases noires :  
Recule jusqu'à la case noire précédente



Épelle à  
l'endroit

Nombre  
de  
voyelles

Nombre  
de  
lettres

Nombre  
de  
consonnes

Épelle à  
l'envers

Épelle une  
lettre sur  
deux